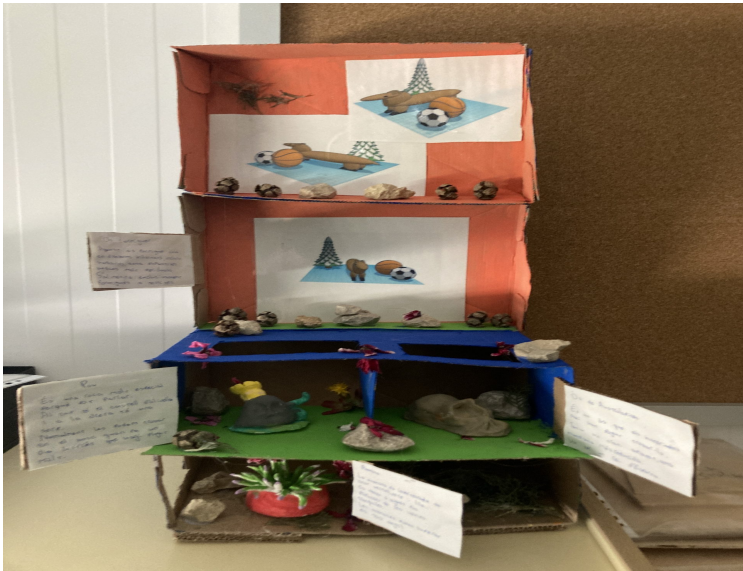




Wunderkammer

Institut Escola el Morsell - Olivella

a8077371@xtec.cat

ESO 1r Cicle

Medi Ambient

Tecnologies Maker

Eines manuals

Durada

més de 50 hores

Propòsit del projecte

Crear una bèstia que representi l'entorn proper del centre, éssers vius, flora i cultura del poble, Olivella.

Pregunta essencial, repte o servei

Com seria la bèstia que representaria al Morsell?

Descripció del projecte

Es proposa als alumnes que creïn el seu propi "WunderKammer", que eren col·leccions d'objectes curiosos (éssers vius, minerals,...) que es van posar de moda entre els erudits l'Europa del Renaixement. Prèviament a la seva creació, els alumnes hauran de realitzar unes bastides on trobaran els continguts que els ajudaran a desenvolupar-lo. Aquest cop el Wunderkammer ha d'estar relacionat amb éssers vius i elements de l'entorn del Morsell. De tots els éssers vius que es plantegin, es triarà, per votacions, el més representatiu del Morsell i es construirà amb l'ajuda d'una artista artesana.

Reflexió de les persones implicades

El projecte ha estat molt profitós pels alumnes perquè els ha permès estudiar amb profunditat l'ecosistema del seu entorn, representar-lo físicament i construir un espai per exposar-lo. A més, han pogut participar en el disseny i l'elaboració d'un element de bestiar representatiu del seu centre i sota la direcció d'una artista experta que els ha aportat nous coneixements i tècniques per la seva construcció.

