



# Projecte Pinball

Institut Marina - La Llagosta

a8043656@xtec.cat

ESO 2n Cicle

Tecnologia i Comunicació

## Tecnologies Maker

Impressió 3D

Programació

## Durada

entre 25 i 35 hores

## Propòsit del projecte

Desenvolupar de manera transversal, amb les matèries de Tecnologia i Digitalització i Educació Plàstica, Visual i Audiovisual, una proposta que integri coneixements i habilitats relacionades amb el procés tecnològic, el dibuix tècnic, el disseny i la construcció d'un producte tecnològic, l'ús d'eines a l'aula de tecnologia, els materials, el disseny 3D i la programació en blocs. Per aconseguir-ho, es planteja el repte de construir un pinball i programar-lo perquè es pugui moure utilitzant la placa electrònica micro:bit i l'entorn de programació MakeCode.

## Pregunta essencial, repte o servei

A quins videojocs jugaven els teus pares?

## Descripció del projecte

Mitjançant aquesta proposta encoratgem als nostres alumnes a ser capaços de dissenyar i crear un maquinari PINBALL. En primer lloc, han de fer una recerca amb la seva família al voltant de la seva relació amb els videojocs. Posteriorment, han de dissenyar un PINBALL per, posteriorment, fer una exposició oberta a totes les escoles del municipi al Parc Popular.

## Creació d'obres o productes

Cada grup ha de dissenyar i elaborar un pinball. Aquest procés de creació queda reflectit en un sites com un diari d'aprenentatge.

## Reflexió de les persones implicades

Segons les reflexions del nostre alumnat, aquest projecte els ha permès: -Conèixer un dels jocs als quals jugaven els nostres pares i avis. -Dissenyar el nostre propi PINBALL. - Programar peces 3D i crear-les amb la impressora 3D.



Ajuntament  
de la Llagosta