



# Perduts per Ripollet

Escola Gassó i Vidal - Ripollet

a8023426@xtec.cat

Primària 3r Cicle

Medi Ambient

## Tecnologies Maker

Tall làser

Plòter de tall

Impressió 3D

Brodat

Cosit

Eines manuals

Audiovisual

Programació

## Durada

més de 50 hores

## Pregunta essencial, repte o servei

Com podem donar a conèixer els espais i monuments més importants de Ripollet d'una manera lúdica i creativa?

## Descripció del projecte

L'alumnat ha explorat Ripollet i, a partir del patrimoni local, ha dissenyat i creat un joc de taula col·laboratiu. Han investigat espais significatius del poble, han seleccionat els més representatius i han organitzat la informació recollida. A continuació han elaborat el material del joc combinant tècniques manuals i digitals. El projecte fomenta el coneixement de l'entorn, la creativitat, el treball en equip i l'ús de noves tecnologies en un context significatiu i motivador.

## Creació d'obres o productes

L'alumnat ha dissenyat organitzats en grups cooperatius, tot el material necessari pel joc fent ús de les diferents eines màker: la talladora làser (taulell), la 3D (peces i dau), la plotter (lletres del joc) i la brodatora digital (bosses). Han pensat les normes inspirant-se

en altres jocs i han combinat tècniques manuals i digitals per fer-lo realitat.

## Reflexió de les persones implicades

El projecte ha tingut un impacte significatiu en l'alumnat, ja que ha enfortit el seu vincle amb l'entorn local i els ha permès aprendre de manera pràctica a través de la creació d'un producte tangible. Els alumnes han desenvolupat habilitats en el treball col·laboratiu, l'ús de noves tecnologies i la resolució creativa de problemes. A més, han adquirit una visió més profunda del patrimoni cultural de Ripollet, promovent un sentiment de pertinença i respecte pel seu entorn.

