



# Mars Units

Escola Sant Jordi - Vilanova i la Geltrú

a8061041@xtec.cat

Primària 2n Cicle

Medi Ambient

## Tecnologies Maker

Programació

### Durada

entre 35 i 50 hores

## Propòsit del projecte

El projecte aborda la contaminació marina, un problema global que afecta la salut dels oceans i la vida submarina. El repte és comprendre com la contaminació es propaga entre mars i oceans connectats per corrents marins. Aquesta experiència fomenta la responsabilitat ambiental i el pensament crític, ajudant l'alumnat a desenvolupar habilitats d'investigació, programació i reflexió, i a prendre consciència del seu impacte en el món, afavorint el seu creixement personal i compromís amb el planeta.

## Pregunta essencial, repte o servei

Com s'uneixen els mars i oceans? Com es propaga la contaminació d'un oceà a un altre?

## Descripció del projecte

Els infants parteixen d'una notícia real sobre aneguets de goma que van viatjar pel mar després de caure d'un contenidor. A partir d'aquesta notícia, investiguen el funcionament dels corrents marins i la propagació de la contaminació oceànica. Paral·lelament, treballen amb l'eina Scratch per crear una simulació visual d'aquest viatge i representar els moviments de l'aigua i la dispersió dels residus. El projecte integra recerca científica, pensament crític, programació i creativitat per comprendre una problemàtica global i comunicar-la a l'entorn escolar.

## Creació d'obres o productes

Aquesta notícia va engrescar molt l'alumnat i vam decidir reproduir aquest viatge dels aneguets amb Scratch. Amb Scratch, els infants dissenyen una animació per simular com els residus poden viatjar per l'oceà arrossegats pels corrents. El procés implica idear els recorreguts, experimentar amb blocs de codi, corregir errors i representar visualment el problema. L'experiència maker inclou assaig-error, treball col·laboratiu i reflexió. El

producte final s'ha pensat per compartir-lo amb altres grups com a acció de sensibilització ambiental.

## Reflexió de les persones implicades

Aquest projecte ens ha fet conscients de com els oceans estan connectats i de l'impacte de la contaminació marina. Hem après a investigar, a fer-nos preguntes rellevants i a buscar respostes. Treballar amb Scratch ens ha permès expressar-nos de forma creativa i col·laborativa. Ens hem sentit protagonistes, hem desenvolupat el pensament crític i hem entès que, amb petites accions, podem generar grans canvis.

