



L'era de la sequera

Escola Prat de la Riba - Reus

bbaro@xtec.cat, afern9@xtec.cat, e3002211@xtec.cat

Primària 3r Cicle

Medi Ambient

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Impressió 3D

Durada

entre 35 i 50 hores

Propòsit del projecte

El projecte pretén que l'alumnat, després de prendre consciència de la problemàtica actual de la sequera i de com ens afecta directament a nosaltres, pensi idees per reduir el gran consum d'aigua que fem a l'escola. En definitiva, el projecte vol desenvolupar el sentit crític, la consciència ecosocial i la iniciativa emprenedora i creativa dels infants.

Pregunta essencial, repte o servei

Què podem fer nosaltres per reduir el consum d'aigua a l'escola?

Descripció del projecte

"L'era de la sequera" està emmarcat dins el projecte anual "IDEA: Impacte social, desenvolupament sostenible, educació i art" que promou que l'alumnat inventi objectes o accions que generin impacte en l'entorn. Després d'investigar molt sobre la sequera, ens van sorgir alguns dubtes: quanta aigua utilitzem durant un sol dia a l'escola? Tenim alguna idea per poder reduir aquest consum? Finalment, vam organitzar el dia de l'aigua per fer un càlcul real dels litres gastats i vam crear una "brida" amb la màquina 3D per reduir l'aigua que es gasta amb les aixetes automàtiques.

Creació d'obres o productes

Disseny d'una peça (BRIDA) que eviti el malbaratament d'aigua a les aixetes de pressió de l'escola. L'alumnat va crear diferents prototips amb TinkerCad dels quals es va triar el més efectiu. Es tracta d'una peça plana circular amb una obertura (en forma de C) que s'encaixa al cilindre del tap per reduir el trajecte en el qual es dona pas a l'aigua, fent que surti per la boca de l'aixeta. D'aquesta manera, cada cop que es prem el botó a pressió surt aigua durant menys estona. La peça ha estat fabricada a les impressores 3D de l'escola i se n'ha fet una sèrie per oferir a les famílies.

Reflexió de les persones implicades

Hem pres consciència sobre la sequera i hem après a aplicar moltes de les eines que tenim a les nostres mans per combatre amb la problemàtica. Hem viscut tot el procés amb entusiasme i ha estat molt enriquidor poder dissenyar l'objecte, imprimir-lo, provar-lo a l'escola, valorar els resultats i veure realment l'impacte que ha generat la nostra idea.

E C O S I S
T E M A E D
U C A T I U
P R A T I U
L A R I B A