Juguem amb la història

Escola Ramon Masip-Dolors Granes - Cardedeu

a8015454@xtec.cat

Primària 3r Cicle

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Tall làser

Impressió 3D

Audiovisual

Durada

entre 35 i 50 hores

Propòsit del projecte

El propòsit del projecte és seguir un procés creatiu que ens permeti descobrir a la vegada el valor del joc com a eina socialitzadora i els conceptes bàsics de les civilitzacions i l'edat antiga. Volem que l'alumnat aprengui a cercar informació, planificar tasques complexes i treballar en equip.

Pregunta essencial, repte o servei

Podem descobrir de manera lúdica les civilitzacions de l'edat antiga?

Descripció del projecte

Les preguntes connectores porten els infants a investigar per tal d'ubicar l'edat antiga, les civilitzacions sorgides i el concepte d'aprenentatge lúdic. Creen una línia del temps amb fets històrics i per grups, utilitzant un guió, elaboren una presentació sobre una civilització que exposaran a la resta de persones de l'aula i acompanyaran d'una proposta de joc digital. Paral·lelament, inicien el procés de creació d'un joc de taula amb l'ajuda inicial d'uns col·laboradors experts. El producte final requereix dissenyar i elaborar un text instructiu (normes) i tots els elements necessaris.

Creació d'obres o productes

- Presentació digital amb informació essencial sobre una civilització, imatges i enllaços a webs o vídeos interessants. - Joc digital de preguntes per compartir amb la resta de grups. - Joc de taula inspirat en la civilització, amb tot el material necessari i on es puguin aprendre alguns conceptes.

Reflexió de les persones implicades

Poder prendre decisions per dissenyar i construir activament jocs ha generat un interès i una motivació molt gran en l'alumnat que ha estirat i donat sentit als aprenentatges: han cercat, han preguntat, han pres la iniciativa i la responsabilitat i han experimentat l'error com a part del procés creatiu.