

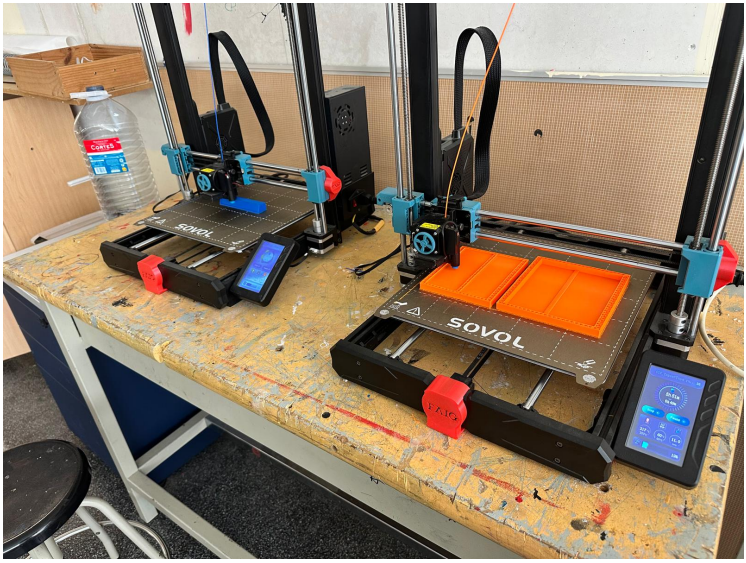
SOVOL
SOVOL

Jugant pel mon

Institut Matadepera - Matadepera

Marta Sellés, Victor Launes, Néstor Llobet, Adrian Bejar, Núria Faus, Ingrid Ballestar

ESO 1r Cicle

Pau i Democràcia

Tecnologies Maker

Tall làser

Impressió 3D

Durada

entre 35 i 50 hores

Propòsit del projecte

El joc és una eina universal de connexió i vincle entre cultures. Més enllà d'una comunicació purament verbal, el joc ens permet establir relacions personals. Aquest breu projecte pretén acostar a l'alumnat a les realitats d'altres països a través de la creació de jocs tradicionals que seran enviats a Uganda, Senegal i Ucraïna.

Pregunta essencial, repte o servei

Quin impacte tenen les meves accions solidàries amb països amb infants en situació de vulnerabilitat o risc social?

Descripció del projecte

El projecte convida l'alumnat a explorar cultures no occidentals mitjançant la creació de jocs tradicionals que, posteriorment, són enviats a infants d'arreu del món a través de col·laboració amb ONG. El vincle amb entitats solidàries els ajuda a entendre la vulnerabilitat infantil com a conseqüència de desigualtats socials i econòmiques. El joc esdevé una eina d'aprenentatge intercultural, empatia i compromís social. L'alumnat treballa en equips per fer recerca, comunicar oralment els seus aprenentatges i fabricar els jocs mitjançant tecnologia FAIG. El procés culmina en una exhibició oberta

Creació d'obres o productes

Jocs de taula tradicionals

Reflexió de les persones implicades

En línies generals l'alumnat ha estat implicat i engrescat en aquest projecte, però en algun moment costava mantenir l'interès sostingut perquè el procés de creació amb les màquines era molt lent i hauríem d'haver previst algunes activitats paral·leles. Però, els alumnes han vetllat per fer un producte de qualitat per la implicació real que tenia el projecte. El projecte ha tingut molt bona acollida en la nostra comunitat educativa. Ens han donat molt bon feedback i opcions de millora.