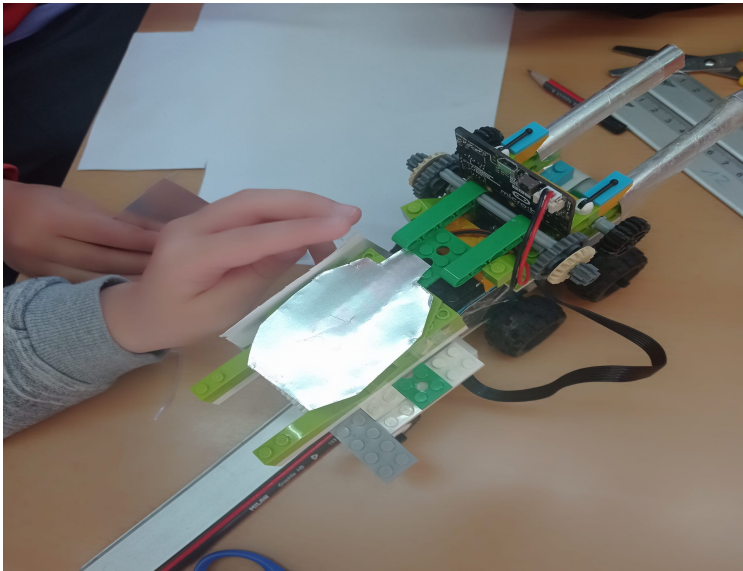




JoguiGiroi

Escola Giroi - La Garriga

faigiroi@escola-giroi.com

Primària 1r Cicle

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Eines manuals

Programació

Electrònica

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

Fer una anàlisi crítica de les joguines que ens permeti veure el biaix de gènere que tenen, el consumisme associat als regals de Nadal i el goig de crear un mateix les pròpies joguines.

Pregunta essencial, repte o servei

Podem inventar una joguina?

Descripció del projecte

El projecte s'inicia després de Nadal, observant anuncis i catàlegs de joguines i reflexionant sobre l'enfocament que es dona a aquests productes. A partir d'aquesta reflexió, l'alumnat pren consciència que les joguines no tenen gènere. A través de la descoberta dels materials i mecanismes que conformen les joguines, es motiva l'alumnat a dissenyar-ne una.

Creació d'obres o productes

S'aprèn a fer anar el Lego Wedo, seguint les instruccions per construir un robot, i posteriorment es familiaritzen amb la Microbit i la seva programació bàsica. Amb aquest bagatge, cada equip cooperatiu dissenya i crea la seva joguina.

Reflexió de les persones implicades

Alumna: "M'ha agradat molt fer un robot amb el meu grup i m'ha costat molt però, al final, hem aconseguit fer-lo i fer-lo anar". Mestra: "És molt engrescador veure com d'una idea

inicial, l'equip acaba veient possible la creació de la seva joguina”.

