



JOCS TISNER

Escola Ramon Muntaner - Peralada

Neus Pujol. b7002740@xtec.cat

Primària 3r Cicle

Drets humans i equitat

Tecnologies Maker

Tall làser

Impressió 3D

Durada

entre 10 i 25 hores

Propòsit del projecte

Volem que l'alumnat a través de la creació de jocs de taula aprengui a tenir consciència del valor de la llengua catalana el treball en equip i el sentiment de pertinença a un grup .

Pregunta essencial, repte o servei

Com podem aprendre la llengua catalana jugant?

Descripció del projecte

Ens volem presentar al concurs Tisner, on s'han de crear jocs per a aprendre la llengua catalana i això ens motiva a realitzar aquest projecte a cinquè. Creem diferents tipologies de jocs per treballar i aprendre diferents aspectes de la llengua catalana. Utilitzem màquines del Faiglab per a poder fabricar alguns components dels jocs.

Creació d'obres o productes

Han creat el material que han necessitat per a fer el joc amb el Canva les targetes, la Impresora 3d per fer fitxes i caixes per posar els jocs amb la talladora làser.

Reflexió de les persones implicades

Durant aquest projecte l'alumnat ha hagut d'estar atent a les normes de la llengua catalana i això ha fet possible una millor interiorització. L'alumnat ha hagut de pensar, dissenyar i crear un joc que es pogués entendre i jugar. S'ha promogut el treball en equip, la polidesa i el consens.

