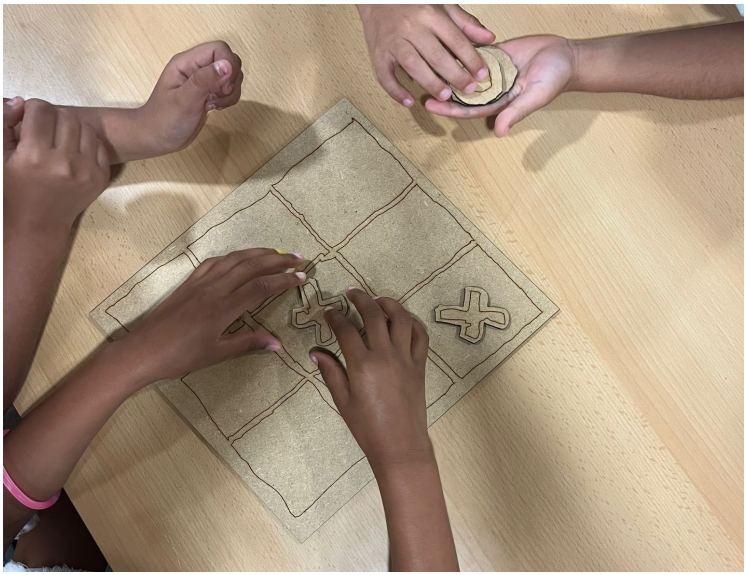




Jocs que connecten generacions

Institut Escola Rec Comtal - Barcelona

Casal de Gent Gran de la Trinitat Vella

Primària 1r Cicle

Salut i Benestar | Drets humans i equitat

Tecnologies Maker

Tall làser

Durada

entre 10 i 25 hores

Propòsit del projecte

Que l'alumnat comprengui la importància de les relacions intergeneracionals i esdevingui conscient de les emocions i necessitats de les persones grans, per contribuir a combatre la soledat i fomentar el respecte i el benestar compartit a través de la creació i ús de jocs dissenyats col·laborativament.

Pregunta essencial, repte o servei

Com podem fer que la gent gran no se senti tan sola?

Descripció del projecte

A través d'un procés col·laboratiu i creatiu (Design Thinking), l'alumnat dissenya i fabrica jocs de taula amb l'ajuda de la tecnologia per compartir-los en una jornada lúdica amb les persones grans del casal del barri. Aquesta experiència connecta l'aprenentatge amb la vida real, fomentant vincles intergeneracionals, el respecte, l'empatia i el treball cooperatiu.

Creació d'obres o productes

L'obra final és una col·lecció de jocs de taula senzills dissenyats per l'alumnat i fabricats amb una talladora làser. Aquests jocs es presenten i es juguen en una jornada de trobada amb la gent gran fomentant l'intercanvi i la connexió emocional.

Reflexió de les persones implicades

"Podem organitzar més trobades per passar temps amb les persones grans i que no se sentin tan soles", "Els jocs que jugaven abans també juguem ara", "Han canviat molt les coses que feien abans i les coses que fem ara" "Podrieu estirar el fil d'aquest projecte i fer més intercanvis amb la gent gran del barri. També ens serveix per adonar-nos de les

etapes de la vida i de quines semblances i diferències tenim amb les persones grans.”

Institut Escola
REC COMTAL

Casal Gent Gran
Trinitat Vella