



Jocs de taula

Institut Bernat El Ferrer - Molins de Rei

arodri97@xtec.cat

ESO 2n Cicle

Medi Ambient

Tecnologia i Comunicació

Salut i Benestar

Pau i Democràcia

Tecnologies Maker

Impressió 3D

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

Que l'alumnat dissenyi i creï un joc de taula per transmetre coneixements sobre un tema d'interès, desenvolupant la creativitat, el treball cooperatiu i la reflexió crítica sobre l'aprenentatge lúdic, per demostrar que es pot aprendre jugant i fer-ho arribar a altres companys.

Pregunta essencial, repte o servei

Es pot aprendre jugant?

Descripció del projecte

L'alumnat crea un joc de taula en grups cooperatius formats en funció dels seus temes d'interès amb independència dels seus grups classe. El repte és transmetre coneixements sobre el seu tema d'interès a través del joc per poder donar resposta al repte inicial (Es pot aprendre jugant?). Els grups creen el seu joc de taula, en redacten les instruccions i n'elaboren el material per tal de presentar-lo al final a la resta de companys perquè hi juguin i l'avaluin.

Creació d'obres o productes

L'alumnat ha analitzat diversos jocs de taula per idear una proposta lúdica que permeti difondre els coneixements escollits de manera entenedora. En aquest procés, han dissenyat els materials mitjançant maquinari maker, han redactat les instruccions per garantir-ne l'ús autònom i han testat el joc per verificar si complia els objectius marcats.

Reflexió de les persones implicades

A través dels jocs de taula que hem creat hem pogut treballar diferents temàtiques d'una manera molt lúdica, en alguns casos col·laborant entre nosaltres i en altres competint!

