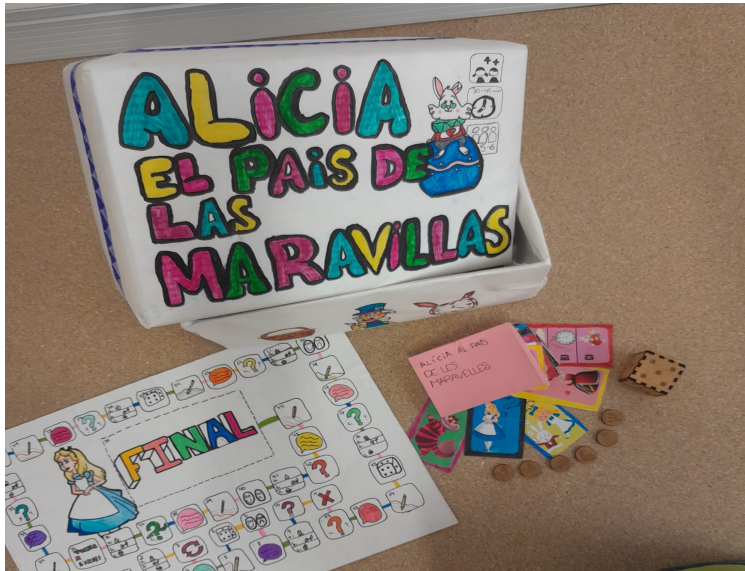




Jocs de taula a La Serra

Institut La Serra - Sabadell

93 746 71 05 – 631 886 404 emfaig@inslaserrasbd.cat

ESO 1r Cicle

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Tall làser

Plòter de tall

Durada

entre 35 i 50 hores

Propòsit del projecte

El projecte neix amb la intenció de consolidar els aprenentatges de les diferents matèries que s'han fet al llarg del curs. Mitjançant el repte de crear un joc de taula amb preguntes realitzades en diferents categories com el dibuix i la mímica es pretén fomentar l'expressió artística. I a través del disseny del joc l'alumnat treballa de forma significativa habilitats clau per al seu creixement personal i social: la cooperació, la creativitat i la comunicació entre iguals.

Pregunta essencial, repte o servei

Com podem consolidar millor els aprenentatges a través de diferents jocs de taula?

Descripció del projecte

L'alumnat recopila informació sobre els sabers treballats en les diferents matèries del curs. Amb tot aquest material crea un joc de taula ambientat amb una temàtica del seu interès, i al voltant d'aquesta fan el taulell, les fitxes, el dau, les targetes i el packaging. El repte final consisteix a posar el joc en pràctica amb altres alumnes del seu nivell, per oferir una gran varietat d'aprenentatges, tant a nivell cognitiu com social.

Creació d'obres o productes

L'alumnat crea diferents jocs de taula utilitzant diferents materials, com un taulell fet de cartó, unes fitxes i un dau dissenyats i creats amb la talladora làser, unes targetes que es guardaran en una capsa feta amb el plòter de tall i un packaging decorat. A través d'aquesta creació de jocs de taula, es dona resposta a la consolidació dels aprenentatges treballats durant el curs utilitzant el joc com a mitjà per interioritzar millors els sabers.

Reflexió de les persones implicades

Aquest projecte afavoreix la cohesió de grup fomentant la col·laboració i la presa de decisions conjunta en la seva elaboració. I quan juguen amb els altres desenvolupen habilitats per saber competir, de manera sana, i respectar les normes. El projecte fomenta aprenentatges que els connecta amb els coneixements del món. A més, el fet que diferents grups del seu nivell puguin jugar als diferents jocs de taula i gaudir del producte final, crea vincles entre l'alumnat d'un mateix nivell.

