



I Cursa IE Lluís Millet

Institut Escola Lluís Millet - Santa Coloma de Gramenet

atorre45@xtec.cat

Primària 2n Cicle

Tecnologia i Comunicació

Salut i Benestar

Tecnologies Maker

Tall làser

Durada

entre 10 i 25 hores

Propòsit del projecte

Aquest projecte mostra als infants el camí cap a una comprensió del món plena de sentit. Es promouen situacions d'aprenentatge en les que es desenvolupen i s'utilitzen funcions cognitives complexes en les que l'infant ha de prendre decisions, planificar-se, organitzar-se, autoavaluar-se, dialogar i realitzar acords amb la resta de grup, practicar el pensament creatiu i flexible, a més d'esforçar-se per aconseguir objectius a mig i llarg termini. Es relacionen els sabers curriculars amb la utilitat i l'aplicabilitat, permetent que la nova informació s'adquireixi d'una forma globalitzada.

Pregunta essencial, repte o servei

Com promocionaries l'esport a la teva comunitat educativa?

Descripció del projecte

A partir de la pregunta essencial, tres infants de 4t de primària decideixen organitzar una cursa per a tota la comunitat educativa. Aquest procés és lliure, tot acompanyat de la docent de l'ambient d'emprenedoria. D'aquesta pregunta sorgeixen d'altres preguntes indagadores i es dissenyen alguns passos a seguir i idees que s'incorporen al projecte. Els infants de 4t, 5è i 6è de primària treballen simultàniament i cooperativament, establint-se un aprenentatge entre iguals.

Reflexió de les persones implicades

"Ha estat una sorpresa que els companys i companyes hagin confiat en nosaltres i hagin contribuït i continuat la proposta" Maria,5è. "Mai ens haguéssim imaginat que arribés a fer-se i que participés tothom". Ari, 5è. "Ha estat divertit i alegre fer aquest projecte". Genís, 5è. "El treball en equip que s'ha produït entre l'alumnat de diferents nivells i la il·lusió i les ganes per part de tota la comunitat educativa ha estat esplèndid. Portar a terme el projecte a la vida real omple de sentit els aprenentatges".Anna

