



# Girona medieval

Institut Salvador Sunyer i Aimeric - Salt

b7008407@xtec.cat

ESO 1r Cicle

Pau i Democràcia

## Tecnologies Maker

Eines manuals

### Durada

entre 25 i 35 hores

## Propòsit del projecte

Que l'alumnat prengui consciència de les estructures socials i culturals de l'època medieval i sigui capaç de reinterpretar-les de manera crítica i creativa per connectar-les amb la realitat actual.

## Pregunta essencial, repte o servei

Un cavaller medieval els planteja un repte, han de millorar el seu feu i presentar-lo davant la comtessa Ermessenda per a guanyar els seus favors.

## Descripció del projecte

L'alumnat ha de crear de manera fictícia millores en el seu feu a través d'activitats de recerca, artístiques i manipulatives que representin el seu feu medieval i posar-se a la pell dels diferents personatges medievals: pagès, artesà, cavaller i religiós amb una gimcana on cada personatge tenia el protagonisme. Finalment, es presenten com a Vassalls de la comtessa Ermessenda exposant davant de tots els grups, les millores que han realitzat en els eu feu per sortir com a guanyadors del repte.

## Creació d'obres o productes

L'alumnat ha realitzat diferents productes: - Església romànica. - Elements decoratius geomètrics amb fang. - Creació d'una heràldica conjunta plasmada en un escut d'armes. - Fitxa de recerca sobre Guifré el Pilós i la llegenda de les quatre barres. - Infografia sobre la pesta negra. - Dibuix de diferents tipologies d'arcs amb regles i compassos. - Pergamí medieval envellit amb cafè amb lletres capitals, explicant diferents llegendes medievals de Girona. - Titelles per a representar la llegenda medieval davant la classe. - Portfoli en el sites de reflexió del treball.

## Reflexió de les persones implicades

- L'alumnat a partir de l'enquesta de satisfacció i reflexió sobre els projectes ha valorat molt positivament el projecte del qual han ressaltat la gimcana, l'església o la creació de l'escut amb l'heràldica. - El professorat considera que l'alumnat s'ha implicat i ha treballat a gust durant el projecte, però cal treballar més sobre l'eina de planificació perquè sigui més Faig, i sobretot, l'ús de l'aula maker, potser amb disseny i creació de les armes amb la talladora làser o màquina 3D.

