



Food track

Institut Escola Costa i Llobera - Barcelona

Ignasi Branchadell, Usoa Sol i Maria José Trujillo ignasi.branchadell@costaillobera.cat, usoa.sol@costaillobera.cat , mjose.trujillo@costaillobera.cat

ESO 1r Cicle

Medi Ambient

Tecnologia i Comunicació

Salut i Benestar

Tecnologies Maker

Altres

Durada

entre 10 i 25 hores

Propòsit del projecte

Que l'alumnat prengui consciència de l'impacte ecològic i social de l'origen de la seva alimentació diària, i es desenvolupi críticament i s'apodere a l'hora de dissenyar solucions tecnològiques que promoguin el consum responsable i de proximitat en el seu entorn.

Pregunta essencial, repte o servei

Quin és el preu real d'allò que mengem?

Descripció del projecte

Aquest projecte promou en l'alumnat una actitud crítica i responsable envers els hàbits de consum i la sostenibilitat. A partir de la seva dieta habitual, els alumnes investiguen l'origen de fruites i verdures per prendre consciència de l'impacte del transport d'aliments i de la importància del consum de proximitat. Sota el nom Food Track (joc de paraules entre "truck" i "track"), rastregen la traçabilitat dels productes, fomentant la investigació, la comprensió crítica de la realitat i l'acció per a la justícia global.

Creació d'obres o productes

L'alumnat dissenya el prototip d'una aplicació mòbil inspirada en utilitats digitals de l'estil de Yuka. Aquesta eina escaneja els codis de barres dels aliments i avalua el seu nivell de sostenibilitat mitjançant un codi de colors clar i intuïtiu. El procés creatiu maker utilitza tecnologies digitals de programació gràfica d'interfícies (com App Inventor, Figma o similars) de manera col·laborativa per avaluar el cicle de vida del producte, justificant una solució concreta al desafiament inicial.

Reflexió de les persones implicades

"Abans no em fixava en d'on venien els aliments que comprava; ara entenc que això també afecta el medi ambient", alumne. "Hem comprovat que la tecnologia pot ajudar a prendre decisions de consum més responsables", grup de projecte.

