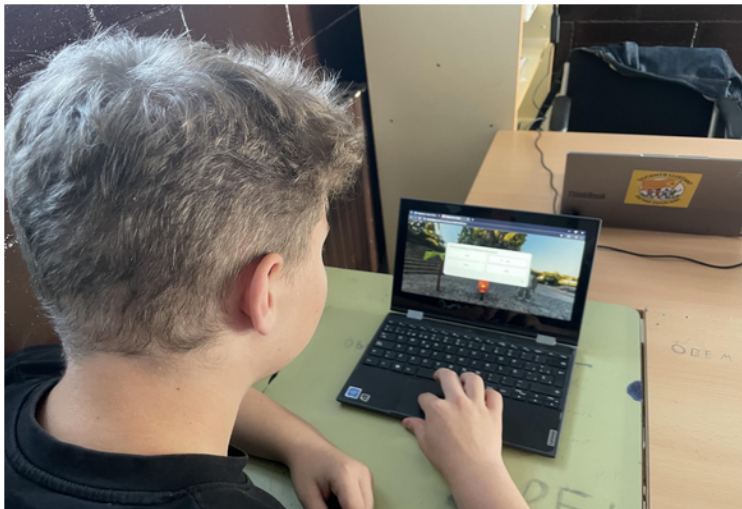
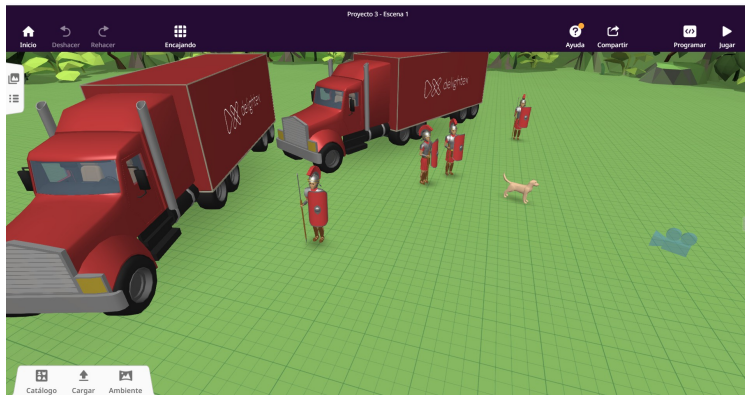




Fem memòria

Institut Martí l'Humà - Montblanc

institut@iesmartilhuma.org

ESO 2n Cicle

Tecnologia i Comunicació

Drets humans i equitat

Pau i Democràcia

Tecnologies Maker

Audiovisual

Programació

Durada

més de 50 hores

Propòsit del projecte

L'objectiu és enfortir la consciència democràtica i l'empatia de l'alumnat a través de la investigació de la història contemporània de Catalunya. Es pretén apropar la història general a la realitat local de l'entorn proper dels estudiants, dotant-los d'eines crítiques per analitzar les causes i conseqüències dels conflictes i la dictadura, així com el valor de la pau i la llibertat. Paral·lelament, es busca empoderar l'alumnat com a creador tecnològic actiu capaç de divulgar aquest llegat utilitzant entorns digitals de realitat virtual immersiva.

Pregunta essencial, repte o servei

Com podem utilitzar la realitat virtual per reviure, preservar i transmetre la memòria històrica i democràtica del nostre entorn proper?

Descripció del projecte

«Fem Memòria» és un projecte per a 4t d'ESO de l'Institut Martí l'Humà que vincula les Ciències Socials amb la innovació tecnològica. L'alumnat investiga de forma crítica la Segona República, la Guerra Civil, el franquisme i l'exili a través de fonts primàries i de la història familiar i local, analitzant aspectes sovint invisibilitzats com el paper de les dones. Com a eix innovador, s'aprofita la fabricació digital i la creació d'entorns virtuals immersius, interconnectant els drets humans i la cultura de la pau amb les competències digitals.

Creació d'obres o productes

El producte final és un entorn virtual interactiu en 3D dissenyat col·laborativament amb Delightex Edu. L'alumnat recrea espais històrics significatius de l'entorn relacionats amb la memòria democràtica (com refugis, llocs emblemàtics del conflicte o espais de socialització com els safarejos). Dins d'aquest entorn, s'integren elements multimèdia amb contingut

històric: biografies reconstruïdes, línies del temps, àudios i cartells de l'època. L'experiència es visualitza i es comparteix de forma immersiva mitjançant les ulleres Oculus Meta Quest 3S.

Reflexió de les persones implicades

Alumnat: “Ens ha impactat molt escoltar i llegir coses sobre el nostre poble que no sabíem i no ens pensàvem que havien pogut passar aquí” “Treballar amb la realitat virtual ens ha agradat molt” Professorat: “La realitat virtual és una eina amb molt de potencial per afavorir l'empatia històrica i aconseguir que l'alumnat tingui un aprenentatge més significatiu per tal de preservar la memòria històrica i enfortir els valors democràtics”

