



Feixes Rock

Institut Escola Feixes - Terrassa

amadamotrel.prof@iefeixes.cat javinavasquillo.prof@iefeixes.cat

ESO 1r Cicle

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Impressió 3D

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

Que l'alumnat prengui consciència de la importància de parlar català en els seus diferents dialectes a través de la música i se senti capaç d'organitzar un concert de versions de música rock en català.

Pregunta essencial, repte o servei

Com organitzem un concert de cançons en català?

Descripció del projecte

Volem abordar la pèrdua de la diversitat dialectal del català mitjançant el repte de crear un festival de música en català que integri cançons actuals interpretades en els diferents dialectes, així com la construcció d'instruments per acompanyar aquestes cançons. Aquesta proposta connecta amb el creixement personal de l'alumnat, ja que fomenta la creativitat, l'autoconeixement lingüístic i el treball en equip. A més, treballem les competències tecnològiques i expressives, afavorint una visió més rica, crítica i arrelada de la seva identitat cultural i lingüística.

Creació d'obres o productes

1. Baixar l'arxiu amb el disseny en 3D del broquet. 2. Obrir el programa Tinkercad, sel·leccionar "New design" i "3D design". Després, punxar a "Import" (botó que trobaràs a dalt a la dreta). A la pestanya que surt, punxar "Choose a file" i penja el fitxer del broquet.
3. Un cop aparegui el broquet a la pantalla, s'ha de personalitzar i s'ha d'afegir el nom. Això es farà de la següent forma: ■ Crear un document que es digui: "Disseny del broquet_Nom i cognom". Al document ha d'aparèixer: ■ Passos que s'han seguit per afegir el nom, amb captures de pantalla. ■ Dificultats que s'han ...

Reflexió de les persones implicades

Aquest projecte ha permès als i les alumnes descobrir cançons actuals en català, trencant estereotips i apropant-los a una llengua que molts veien llunyana o només associaven a l'àmbit acadèmic. Ara saben que el català també pot ser modern, creatiu i emocionalment proper. A nivell tecnològic, el projecte els ha acostat a eines com la impressora 3D que abans percebien com a inaccessibles. Aquesta experiència els ha empoderat, fent-los sentir capaços de crear, dissenyar i innovar.

