



Esport i territori

Escola Sa Forcanera - Blanes

b7008274@xtec.cat

Primària 2n Cicle

Salut i Benestar

Tecnologies Maker

Electrònica

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

Volem fomentar la cohesió de grup cercant un objectiu motivador comú que ens permeti treballar les comarques, alhora que fomentem hàbits de vida saludable i esportivitat.

Pregunta essencial, repte o servei

Podem organitzar un torneig d'un esport alternatiu per a tots els nens i nenes de primària de l'escola?

Descripció del projecte

L'alumnat coneixia algunes de les comarques veïnes gràcies al tornejos on participen en diferents extraescolars. A partir d'aquí va sorgir la idea d'organitzar un torneig no competitiu. Per fer-ho, van construir un marcadore per anar afegint els punts que s'aconseguien i un mapa interactiu que permetia a tot l'alumnat de l'escola situar-se en el mapa de Catalunya i conèixer la ubicació de la comarca que els havia tocat.

Reflexió de les persones implicades

Les noves tecnologies i en aquest cas la programació amb arduino, són unes grans aliades en el treball per projectes, ja que suposen un gran estímul i una atracció per l'alumnat. Amb aquest tipus de metodologia i guanya tothom. L'alumnat aprèn, experimenta i alhora es fa conscient del seu aprenentatge, i a la mateixa vegada les docents aprenem de les nostres companyes, dels experts que ens ajuden i del mateix alumnat.



FAIG

cesire



Generalitat
de Catalunya