



Robots que ajuden

Escola Francesco Tonucci - Lleida

escolafrancescotonucci@xtec.cat

Infantil

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Programació

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

Que l'alumnat entengui què és un robot i com funciona, per tal de dissenyar una solució que ajudi a tenir cura dels animals de l'aula, desenvolupant responsabilitat, treball cooperatiu i creativitat tecnològica.

Pregunta essencial, repte o servei

Com els robots poden ajudar a tenir cura dels animals que tenim a l'aula?

Descripció del projecte

El projecte comença amb la descoberta del concepte de robot a través de vídeos, converses i aportacions d'experts. L'alumnat identifica les necessitats dels animals de l'aula i planteja idees de robots que puguin facilitar-ne la cura. Cada grup dissenya un prototip amb materials diversos i el tram dels grans hi col·labora programant comportaments i proposant millores tècniques. El procés combina reflexió, disseny, experimentació i col·laboració entre edats.

Creació d'obres o productes

L'alumnat ha construït i programat prototips de robots d'assistència capaços de realitzar petites tasques com avisar quan toca donar menjar o netejar la peixera. Han fet servir cartó, peces de LEGO, sensors i microbits, amb el suport dels companys grans. Els dissenys s'han anat refinant a partir de proves i observacions, fins a obtenir versions funcionals que connecten tecnologia, creativitat i cura dels éssers vius.

Reflexió de les persones implicades

Aquest projecte ens ha permès entendre què és un robot i com pot servir per ajudar-nos. Els infants s'han sentit protagonistes del procés i han desenvolupat empatia,

responsabilitat i curiositat per la tecnologia. La col·laboració amb el tram dels grans ha donat un valor afegit al projecte, generant connexió entre grups i aprenentatges compartits.



GENERALITAT DE CATALUNYA
DEPARTAMENT D'EDUCACIÓ I
FORMACIÓ PROFESSIONAL
Escola Francesco Torrucci
Lleida