



Coneixem l'Eixample

Institut Escola Eixample - Barcelona

leyreromero@ieeixample.cat

ESO 1r Cicle

Tecnologia i Comunicació

Salut i Benestar

Tecnologies Maker

Tall làser

Impressió 3D

Eines manuals

Audiovisual

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

El projecte té com a finalitat que l'alumnat prengui consciència de l'entorn del centre educatiu, es familiaritzi amb els espais i serveis del barri de l'Eixample, elabori jocs de taula per conèixer-los de manera lúdica i, alhora, se senti part activa de la comunitat vinculada al barri, reforçant la cohesió grupal i la capacitat de treballar de manera col·laborativa.

Pregunta essencial, repte o servei

Com conèixer l'entorn de l'IE Eixample i fer-nos sentir part activa de la comunitat?

Descripció del projecte

L'alumnat investiga els espais, serveis i patrimoni del barri de l'Eixample a través de sortides i recerca. Analitza críticament quins recursos garanteixen el benestar de la comunitat i els motius pels quals moltes persones desconeixen el seu propi entorn. Amb aquesta mirada, pren decisions col·lectives per dissenyar un joc de taula que transformi el coneixement local en una eina de connexió comunitària i sentiment de pertinença.

Creació d'obres o productes

L'alumnat ha investigat els serveis, els recursos i el patrimoni del barri de l'Eixample i, a partir d'aquesta recerca, ha dissenyat i fabricat un joc de taula seguint un procés d'ideació, prototipatge i millora. Durant aquesta fase ha desenvolupat competències creatives en el disseny, competències tecnològiques mitjançant l'ús de maquinari específic, com la talladora làser, i programari de disseny, com Beam Studio, així com competències de

treball en equip per crear un recurs lúdic que promou el coneixement de l'entorn.

Reflexió de les persones implicades

“El joc m’ha servit per treballar amb màquines que mai havia fet servir com per exemple la talladora làser.” -Alumne. “M’ha servit per descobrir les meves capacitats i noves maneres de treballar en equip”-Alumna. “Ha estat una oportunitat per introduir la maquinària de l’Aula Maker i ha tingut molt bona acollida entre l’alumnat.”-Tutora de 1r. “El desenvolupament d’aquest projecte ha permès a l’alumnat conèixer ubicar-se en l’espai que ens envolta”-Docent.

