



# Bestieses

Institut Marina - La Llagosta

a8043656@xtec.cat

ESO 1r Cicle

Tecnologia i Comunicació

## Tecnologies Maker

Altres

### Durada

entre 25 i 35 hores

## Propòsit del projecte

El propòsit del projecte és promoure el coneixement, la conservació i la defensa del patrimoni històric, amb una atenció especial a les tradicions populars catalanes. L'objectiu és aprofundir en la identitat cultural de La Llagosta, tot enfortint els vincles entre l'alumnat i les entitats del municipi, en aquest cas, amb la Colla Gegantera de La Llagosta.

## Pregunta essencial, repte o servei

Seríeu capaços de crear el vostre propi capgròs per presentar-lo en una trobada gegantera a les festes del vostre municipi?

## Descripció del projecte

Després de dur a terme diverses activitats per conèixer les tradicions catalanes, es proposa a l'alumnat crear, de manera col·laborativa, un capgròs. Aquest formarà part d'una exposició oberta a la comunitat, que comptarà amb la presència de membres de la Colla Gegantera de la Llagosta. Durant l'acte, la colla escollirà un dels capgrossos per participar en una Trobada de Gegants juntament amb la seva comitiva.

## Creació d'obres o productes

L'alumnat, després d'investigar el bestiar tradicional català, ha seguit diferents fases en el procés de creació; primerament ha fet un esbós del capgròs per, posteriorment, dissenyar i crear la caracterització tant de la part central com els annexos.

## Reflexió de les persones implicades

"Aquest projecte ha estat molt engrescador, ja que hem pogut triar nosaltres mateixos el nostre capgròs i dissenyar-lo a la nostra manera. Em fa molta il·lusió que pugui sortir a les festes del poble" S.P. alumne de 2n ESO. "Aquest projecte permet als alumnes conèixer les

festes i tradicions de la Llagosta així com formar part d'una entitat molt arrelada el Municipi com és la Colla Gegantera". X.A. professor del projecte

