



#2.appinventor.mit.edu/?locale=ca#5211950461359080

Projectes · Connecta · Genera · Configuració · Ajuda · Els meus projectes · Obre la Paquetes · Guia · Informa d'un problema · Cambia · [turgap@cepcaparcelsaladar.cat](#)

App Inventor

Projectes · **Alguns exemples** · **Entorn de projectes** · Projectes Propietaris · Publica a la Store

Esborra · **Execució** · **Bones**

Paleta

- Componentes
- Interfície d'usuari
- Bots
- Caixa de selecció
- Imatge
- Etiqueta
- Control lliscant
- Quadre de text
- Disposició
- Multimèdia
- Dibuix i animació
- Sensors
- Extensió

Filtre

Mostra els components ocults
Mida: (800,200) | Android (Mòbil) | **Operativa Android 4+ (Android Mòbil)**

42 Components

- Animació
- COSENYA
- Bots
- ENTRESECTES_LOCALS
- Imatge

Propietaris

- Screen (Forma 10)
- Apertura**
- Forma Quant a
- Animació horitzontal
- Conte: 2+1
- Animació vertical
- Conte: 1+4
- Quadrat de fons
- Predefiniment
- Paral·lelogram de fons
- Line
- Text predefiniment gran
- Animació de tancament
- Predefiniment
- Contorn all
- Animació d'obertura
- Predefiniment
- Orientació de la pantalla
- Lençol determinat
- Barra de desplaçament
- Motiu barra dretes

Accessos

- Encara: icona.png
- Icona: icona.png
- Multitalla.png

Mejoramos Alcarràs con los ODS

Escola Parc del Saladar - Alcarràs

c5008893@xtec.cat , rburgos@xtec.cat

Primària 3r Cicle

Medi Ambient

Tecnologia i Comunicació

Drets humans i equitat

Tecnologies Maker

Programació

Durada

més de 50 hores

Propòsit del projecte

Que l'alumnat conegui i compregui els Objectius de Desenvolupament Sostenible, reflexionant sobre els reptes socials i ambientals del seu entorn per proposar i dur a terme accions concretes que contribueixin a fer d'Alcarràs un municipi més sostenible, just i solidari. El projecte fomenta la presa de consciència, la col·laboració i el compromís actiu amb la comunitat, tot connectant l'aprenentatge escolar amb la transformació del territori.

Pregunta essencial, repte o servei

¿Cómo pueden nuestros hábitos de consumo mejorar la vida en Alcarràs?

Descripció del projecte

El projecte s'ha desenvolupat al llarg del curs dins de l'àmbit 2 (llengua castellana i medi social). La gamificació dels Objectius de Desenvolupament Sostenible ha estat el fil conductor: a través de reptes col·laboratius, l'alumnat ha investigat, reflexionat i proposat accions per fer d'Alcarràs un poble més sostenible. Després d'analitzar diferents ODS, cada grup va escollir un repte local, va elaborar un pla d'acció i va desenvolupar productes comunicatius i digitals per sensibilitzar la comunitat. El procés va culminar amb una jornada oberta al poble per compartir els resultats.

Creació d'obres o productes

L'alumnat va dissenyar i crear diversos productes per sensibilitzar i promoure accions sostenibles al poble: una app informativa, una pàgina web i un mapa interactiu amb els punts sostenibles d'Alcarràs. També van elaborar infografies i van organitzar una exposició i intercanvi de roba al Casino. Durant el procés, van experimentar amb prototips digitals, van corregir errors i van incorporar millores a partir del feedback rebut. Les obres han servit per promoure hàbits responsables i demostrar que els petits canvis locals poden generar un impacte global.

Reflexió de les persones implicades

“He aprendido que con pequeñas acciones podemos cambiar muchas cosas.” (Alumna de 6è) “Me ha gustado trabajar para mejorar nuestro pueblo.” (Alumne de 6è) “El projecte ens ha ajudat a veure que els ODS poden ser una realitat propera i significativa per a l'alumnat.” (Mestra) El projecte ha transformat la mirada de l'alumnat, que s'ha sentit protagonista del canvi, i ha generat un impacte positiu en la comunitat d'Alcarràs.

