



Aquí STEAM

Institut Serra de Noet - Berga

nuriag@serradenoet.cat irenec@serradenoet.cat

ESO 2n Cicle

Tecnologia i Comunicació

Tecnologies Maker

Impressió 3D

Durada

entre 25 i 35 hores

Propòsit del projecte

Visibilitzar els biaixos presents en el món STEAM. Inspirar les noies a seguir els seus somnis i veure que el gènere no ha de ser un impediment. Encoratjar i empoderar les joves amb la ciència. Explorar les causes de la por a les ciències en els joves. Donar a conèixer referents femenines. Elaborar diversos invents per motivar a seguir el camí STEAM.

Pregunta essencial, repte o servei

Com canviem la mirada cap a les vocacions científiques?

Descripció del projecte

És un projecte desenvolupat en col·laboració amb la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), amb l'acompanyament de la referent Maria Teresa Yubero. El projecte planteja a l'alumnat un repte orientat a fomentar les vocacions científicotecnològiques, amb una atenció especial a la participació de les noies. En aquest marc, els estudiants ideen i desenvolupen propostes d'invents destinats a donar resposta a problemàtiques reals.

Creació d'obres o productes

Disseny i desenvolupament d'un invent innovador que dona resposta a un problema real del nostre dia a dia. Identificant una necessitat concreta en l'entorn, analitza'n les causes i proposa una solució viable aplicant coneixements de ciència.

Reflexió de les persones implicades

Aquest projecte m'ha apropat a la realitat científica i tecnològica d'una manera vivencial i significativa. La referent femenina ens ha inspirat i ens ha ajudat a veure que les enginyeries són una eina per ajudar les persones i afrontar reptes del dia a dia. Gràcies a aquest projecte, he après a col·laborar amb els companys, expressar les meves idees i

buscar maneres de resoldre diferents reptes.



AJUNTAMENT DE
BLANES

